

1. Horario atención a estudiantes, correos electrónicos y nombres de los profesores complementarios

Clase magistral

Profesor: Jorge Alberto Castro Puello

Correo electrónico: ja.castro@uniandes.edu.co

Horario de atención a estudiantes: Sujeto a disponibilidad, con cita previa

Lugar de atención a estudiantes: W721

Profesora Complementaria: Laura Gómez Cely

Correo electrónico: lb.gomez33@uniandes.edu.co

Horario de atención a estudiantes: Sujeto a disponibilidad, con cita previa

Lugar de atención a estudiantes: W721

Si usted lo considera necesario o importante, siéntase en libertad de informar a su profesor/a lo antes posible si usted tiene alguna condición o discapacidad visible o invisible y requiere de algún tipo de apoyo o ajuste para estar en igualdad de condiciones con los y las demás estudiantes, de manera que se puedan tomar las medidas necesarias. En caso en que decida informar a su profesor/a, por favor, justifique su solicitud con un certificado médico o constancia de su situación.

Lo invitamos a buscar asesoría y apoyo en la Dirección de su programa, en la Decanatura de Estudiantes (<http://centrodeconsejeria.uniandes.edu.co> Bloque Ñf, ext.2330, horario de atención L-V 8:00 a. m. a 5:00 p. m.) o en el Programa de Acción por la Igualdad y la Inclusión Social (PAIS) de la Facultad de Derecho (pais@uniandes.edu.co).

Se entiende por ajustes razonables todas "las modificaciones y adaptaciones necesarias y adecuadas que no impongan una carga desproporcionada o indebida, cuando se requieran en un caso particular, para garantizar a las personas con discapacidad el goce o ejercicio, en igualdad de condiciones con las demás, de todos los derechos humanos y libertades fundamentales" Convención sobre los Derechos de las personas con discapacidad, art.2.

2. Introducción y descripción general del curso

El curso abordará el desarrollo teórico de la teoría de juegos en economía, abordando desde los juegos de sumacero y la importancia de *Theory of Games and Economic Behavior*, hasta abordar los aportes más importantes de los galardonados con el premio nobel por sus aportes en este ámbito. Durante el curso se explorarán las diversas soluciones planteadas a lo largo de la historia, los conceptos de dominancia, seguridad y estabilidad. Se presentarán los escenarios más comunes de los problemas económicos, tales como juegos de información completa e incompleta, información perfecta e imperfecta y sus variantes en juegos estáticos o dinámicos.

3. Objetivos de la materia

El objetivo principal de la materia es introducir la manera de organizar cualquier problema de índole económico en el que los agentes tomen decisiones de forma estratégica a un esquema de juegos. Que logren identificar los supuestos principales que indican el tipo de problema que enfrentan los agentes y de esta forma puedan aplicar los conceptos de solución más adecuados según sea el problema. El curso también tiene como objetivo desarrollar las herramientas cuantitativas y de lógica necesarias para abordar, describir y solucionar un juego.

4. Organización del curso

Fecha	Tipo de Clase	Salón	Temas	Referencias
4 de junio	Magistral	Z_101	Introducción a la teoría de juegos; Dominancia	MWG 7.C,D,E, 8.B; W 1, 3, 6.1, 6.2, 6.3, 6.6; O 1, 2.1, 2.9,12
5 de junio	Magistral	Z_101	Juegos estáticos, estrategias racionalizables y Equilibrio de Nash	MWG 8.B,C,D; W 6.4, 6.5, 7, 9, 11; O 2, 3, 4
6 de junio	Magistral	Z_101	Juegos Dinámicos, Inducción hacia atrás y Equilibrio Perfecto en Subjuegos	MWG 9.B; W 14,15; O 5,6,7
8 de junio	Complementaria	Z_101	Aplicaciones: Cournot, dominancia y seguridad:	

Fecha	Tipo de Clase	Salón	Temas	Referencias
			Juego de Bertrand sin restricciones de capacidad	
11 de junio	Magistral	Z_101	Juegos de suma Cero y Juegos Determinados	W 12; O 11
12 de junio	Magistral	Z_101	Juegos Repetidos	W 12; O 14, 15
13 de junio	Magistral	Z_101	Cournot, poder de mercado y concentración; Bertrand bienes sustitutos y complementarios y preguntas antes del parcial	
15 de junio	Complementaria	Z_101	Primer Parcial, Entrega propuesta	
18 de junio	Magistral	Z_101	Solución primer parcial, Juegos estáticos de información incompleta	MWG 8.E,F; W 24,26; O 9
19 de junio	Magistral	Z_101	Juegos estáticos de información incompleta	MWG 8.E,F; W 24,26; O 9
20 de junio	Magistral	Z_101	Juegos dinámicos de información incompleta	MWG 9.C; W 28; O 10
22 de junio	Complementaria	Z_101	Aplicaciones: Rey Salomón; Stakelberg; Juegos ABU, Quiz 1	
25 de junio	Magistral	Z_101	Juegos dinámicos de información imperfecta EPBD y Equilibrios secuenciales	MWG 9.B; W 15
26 de junio	Magistral	Z_101	Juegos dinámicos de información imperfecta EPBD y Equilibrios secuenciales	MWG 9.B; W 15

Fecha	Tipo de Clase	Salón	Temas	Referencias
27 de junio	Magistral	Z_101	Juegos dinámicos de información imperfecta EPBD y Equilibrios secuenciales	MWG 9.B; W 15
29 de junio	Complementaria	Z_101	Aplicación: Cournot con costos altos y bajos 2 firmas ambos; Weak & Strong Beer or Quish, Quiz 2	
2 de julio	Magistral	Z_101	Juegos Cooperativos: Negociación	MWG 9 Appendix A; W 18; O 16
3 de julio	Magistral	Z_101	Emparejamiento y preguntas antes de segundo parcial	Shapley & Gale
4 de julio	Magistral	Z_101	Segundo Parcial	
6 de julio	Complementaria	Z_101	Solución de Parcial, Entrega final y presentación	

5. Metodología

Cada semana se realizarán 3 clases magistrales donde se presentará la historia del tema a tratar, las características de los juegos a tratar (inteligencia de los agentes, conocimiento, jugadores, estrategias, etc), se realizarán ejercicios de ejemplo y algunas actividades durante la clase que según el nivel de dificultad pueden premiarse con bonos sobre alguna de las notas. Durante la clase complementaria se abordarán algunos ejemplos aplicados de los temas vistos durante la semana en problemas de índole económico, se tomarán notas con quices y presentaciones.

6. Competencias (Escriba 2 o 3 competencias que Ud. podría comprometerse a desarrollar en este curso)

Las siguientes competencias serán desarrolladas durante la clase:

- Capacidad de pensamiento crítico
- Comunicación oral y escrita
- Trabajo en grupo

7. Criterios de evaluación (Porcentajes de cada evaluación)

Los porcentajes de cada evaluación son los siguientes:

Primer parcial	30%
Examen Final	30%
Quices en clase complementaria	10%
Propuesta de trabajo final	5%
Presentación de trabajo final	5%
Trabajo Final	20%

8. Sistema de aproximación de notas definitiva

Las calificaciones definitivas de las materias serán numéricas de uno punto cinco (1.5) a cinco punto cero (5.0), en unidades, décimas y centésimas. La nota final se aproximará a la centésima más cercana de acuerdo a la siguiente regla: 3.985 a 3.994=3.99; 3.995 a 4.004=4.0, etc. Sobre la nota final se realizará curva sumando a todos los estudiantes la diferencia entre 5 y la nota más alta.

Los reclamos solo se aceptarán para parciales escritos totalmente en esfera de acuerdo a los siguientes artículos del reglamento.

“Artículo 62

Todo estudiante que desee formular un reclamo sobre las calificaciones de cualquier evaluación o sobre la nota definitiva del curso, deberá dirigirlo por escrito y debidamente sustentado al profesor responsable de la materia,

dentro de los ocho (8) días hábiles siguientes a aquel en que se dan a conocer las calificaciones en cuestión. El profesor dispone de diez (10) días hábiles para resolver el reclamo formulado; vencido el término informará al estudiante la decisión correspondiente.

Artículo 63.

Si el estudiante considera que la decisión no corresponde a los criterios de evaluación, podrá solicitar la designación de un segundo calificador mediante un escrito debidamente sustentado, dirigido al Consejo de Facultad o de Departamento, según el caso, dentro de los ocho (8) días hábiles siguientes al conocimiento de la decisión. Si el Consejo encuentra fundada la solicitud, procederá a designar, solamente para tal efecto, un segundo calificador cuya decisión debidamente sustentada será definitiva e inmodificable. En ningún caso, el segundo calificador podrá desmejorar la nota inicialmente asignada por el profesor.”

El fraude no se tolerará por ningún motivo en el curso, siempre se reportará y se llegará hasta las últimas consecuencias que se prevean en el reglamento. Durante los parciales esto incluye usar textos o notas que no estén permitidos, y mirar o permitir mirar a sus compañeros su parcial. También se espera que el trabajo sea inédito y que se usen referencias a otros trabajos cuando estos sean utilizados.

9. Bibliografía

Intermedio: *Watson, Joel. 2008. Strategy: An Introduction to Game Theory. Norton (W); Osborne, Martin J. 2003. An introduction to game theory . Oxford University Press (O)*

Avanzado: *Mas-Colell, A., Whinston, M. D., & Green, J. R. 1995. Microeconomic Theory (1a. ed.). Oxford University (MWG)*

Adicionalmente se publicarán las presentaciones hechas en clase

Fecha de entrega del 30% de las notas: Pendiente
Último día para solicitar retiros: 5 de julio