

**1. Horario atención a estudiantes, correos electrónicos y nombres de los profesores complementarios**

**Clase magistral**

Profesor: Andrés Zambrano  
Correo electrónico: ja.zambrano@uniandes.edu.co  
Horario de atención a estudiantes: Lunes de 3:30pm a 5:30m  
Lugar de atención a estudiantes: W916

Profesor asistente: John Sebastián Gil  
Correo electrónico: js.gil129@uniandes.edu.co  
Horario de atención a estudiantes: Lunes de 1pm a 2pm

Monitor: Andrés Villa  
Correo electrónico: a.villa524@uniandes.edu.co  
Horario de atención a estudiantes: Lunes de 1pm a 2pm

Monitor: Alejandro Vélez  
Correo electrónico: a.velez183@uniandes.edu.co  
Horario de atención a estudiantes: Lunes de 1pm a 2pm

**2. Introducción y descripción general del curso**

La teoría de juegos estudia la interacción estratégica entre agentes. En este escenario cada agente sabe que sus acciones afectan otros agentes y por lo tanto las escogen estratégicamente para obtener el mayor pago. La mayoría de situaciones de la vida real tienen esta estructura. El curso se enfocará en estudiar situaciones donde los agentes deciden simultáneamente, cuando los agentes deciden secuencialmente, cuando los agentes interactúan repetidamente, y cuando algunos agentes tienen información privada que otros no tienen. El curso será evaluado a través de ejercicios prácticos y preguntas teóricas. Además habrá un trabajo final donde los estudiantes deberán aplicar lo aprendido a un tema de libre elección. Dicho trabajo le permitirá también al estudiante aprender a escribir un trabajo académico. Por último se espera una participación activa de los estudiantes durante la clase.

**3. Objetivos de la materia**

El objetivo del curso es aprender a manejar las herramientas teóricas para analizar diversas situaciones que son de interés en la economía. El estudiante aprenderá a caracterizar los elementos que distinguen dichas situaciones y aprenderá a usar los conceptos apropiados para cada una de ellas.

#### 4. Organización del curso

El siguiente contenido es tentativo, puede irse ajustando a través del semestre.

##### JUEGOS ESTÁTICOS CON INFORMACIÓN COMPLETA

Enero 20 y 22: Introducción, Definición

Enero 27 y 29: Dominancia y Racionalizabilidad

Febrero 3 y 5: Equilibrio de Nash en juegos finitos

Febrero 10 y 12: Equilibrio de Nash en juegos continuos

##### JUEGOS DINÁMICOS CON INFORMACIÓN COMPLETA

Febrero 17 y 19: Definición, Inducción hacia atrás

Febrero 24 y 26: Equilibrio Perfecto en Subjuegos

Marzo 3, 5 y 10: Negociación y otras aplicaciones

Marzo 12: Repaso

Marzo 17: Primer parcial

Marzo 19 y 26: Juegos repetidos

##### JUEGOS ESTÁTICOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA

Marzo 31 y Abril 2: Definición, Equilibrio Bayesiano

Abril 7 y 9: Aplicaciones

Abril 21: Repaso

Abril 23: Segundo Parcial

##### JUEGOS DINÁMICOS CON INFORMACIÓN INCOMPLETA

Abril 28 y 30: Definición, Equilibrio Bayesiano perfecto

Mayo 5 y 7: Reputación y entrega trabajo

Mayo 12 a 26: Examen final conjunto

#### 5. Metodología

Durante las clases el profesor hará presentaciones que son enviadas a los estudiantes con anterioridad para que las estudien y lean los temas relevantes en los textos guía antes de la clase. Por lo tanto se espera que la clase sea participativa y habrá una nota relacionada a dicha participación. La nota de participación no será menor al promedio acumulado por las otras notas, pero podrá ser mayor dependiendo de su actividad durante las clases. La evaluación del curso también depende de dos parciales, un examen final y un trabajo. El trabajo se deberá presentar en grupos de 2 o 3 personas y se entregará en la última clase. Están bienvenidos a mi oficina desde el principio para discutir posibles ideas. Los trabajos pueden ser desde revisiones de literatura hasta aplicaciones de los temas vistos en clase a temas actuales. Los trabajos están limitados a un máximo de 2000 palabras. Adicionalmente, habrán talleres semanales que NO deben ser entregados pero serán muy importantes para los exámenes. Dichos talleres incluirán lecturas que también podrán ser evaluadas en los exámenes.

#### 6. Competencias (Escriba 2 o 3 competencias que Ud. podría comprometerse a desarrollar en este curso)

Las siguientes competencias serán desarrolladas durante la clase:

- a. Capacidad de análisis crítico

- b. Capacidad de escribir documentos de economía
- c. Entender los límites del conocimiento económico

### **7. Criterios de evaluación (Porcentajes de cada evaluación)**

El final será en conjunto con las otras secciones del curso y será de preguntas cerradas, es decir no se calificará el procedimiento. Los parciales consistirán de preguntas teóricas y de ejercicios prácticos, y serán muy similares a los talleres semanales. El procedimiento sí será calificado en los parciales, trate de no dejar ningún ejercicio en blanco. Se espera que el trabajo final sea creativo, estudie un escenario económico relevante y aplique correctamente las herramientas enseñadas durante el semestre. Si la cantidad de miembros del grupo es menor a 2 o mayor a 3, o si el trabajo sobrepasa las 2000 palabras, habrá una penalidad de 0.5 en la nota del trabajo.

Los porcentajes de cada evaluación son los siguientes:

Primer parcial	25%
Segundo parcial	25%
Examen Final	30%
Trabajo Final	15%
Participación	5%

No habrá control de asistencia durante las clases. Sin embargo, los estudiantes son responsables de enterarse sobre todo lo que se diga durante la clase, aunque esto no se encuentre en las diapositivas. Si un estudiante no puede asistir a uno de los parciales debe presentar una excusa válida de acuerdo al reglamento general de estudiantes de pregrado. Si existen al menos 5 estudiantes en esta situación se programará un supletorio en las dos semanas siguientes. Si no hay al menos 5 alumnos en la misma situación, el peso de dicha evaluación será repartido entre el final y el otro parcial presentado.

Los reclamos solo se aceptarán para parciales escritos totalmente en esfero de acuerdo a los siguientes artículos del reglamento.

#### **“Artículo 62**

Todo estudiante que desee formular un reclamo sobre las calificaciones de cualquier evaluación o sobre la nota definitiva del curso, deberá dirigirlo por escrito y debidamente sustentado al profesor responsable de la materia, dentro de los ocho (8) días hábiles siguientes a aquel en que se dan a conocer las calificaciones en cuestión. El profesor dispone de diez (10) días hábiles para resolver el reclamo formulado; vencido el término informará al estudiante la decisión correspondiente.

#### **Artículo 63.**

Si el estudiante considera que la decisión no corresponde a los criterios de evaluación, podrá solicitar la designación de un segundo calificador mediante un escrito debidamente sustentado, dirigido al Consejo de Facultad o de Departamento, según el caso, dentro de los ocho (8) días hábiles siguientes al conocimiento de la decisión. Si el Consejo encuentra

fundada la solicitud, procederá a designar, solamente para tal efecto, un segundo calificador cuya decisión debidamente sustentada será definitiva e inmodificable. En ningún caso, el segundo calificador podrá desmejorar la nota inicialmente asignada por el profesor.”

El fraude no se tolerará por ningún motivo en el curso, siempre se reportará y se llegará hasta las últimas consecuencias que se prevean en el reglamento. Durante los parciales esto incluye usar textos o notas que no estén permitidos, y mirar o permitir mirar a sus compañeros su parcial. También se espera que el trabajo sea inédito y que se usen referencias a otros trabajos cuando estos sean utilizados.

## **8. Sistema de aproximación de notas definitiva**

Las calificaciones definitivas de las materias serán numéricas de uno punto cinco (1.5) a cinco punto cero (5.0), en unidades, décimas y centésimas. La nota final se aproximará a la centésima más cercana de acuerdo a la siguiente regla: 3.985 a 3.994=3.99; 3.995 a 4.004=4.0, etc.

## **9. Bibliografía**

El libro de texto básico es:

- a. Watson, J (2008) *Strategy: An introduction to Game Theory*. Norton. 2nd edition

Otros textos complementarios son:

- a. Gibbons, R (1992) *Un primer curso de teoría de juegos*. Antoni Bosch Editor
- b. Osborne, MJ (2004) *An introduction to Game Theory*. Oxford University Press

Adicionalmente se asignarán lecturas complementarias semanalmente y se publicarán las presentaciones hechas en clase

**Fecha de entrega del 30% de las notas: Mar. 21 de 2014**

**Último día para solicitar retiros (no genera devolución): Mar. 28 de 2014**

**Último día para subir notas finales en banner: Jun. 03 de 2014**